

ЛИЦЕНЗИЯ МАЛЬТЫ НА ОНЛАЙН-ГЕЙМИНГ (B2C)

Открытие бизнеса на Мальте

ЮРИСДИКЦИЯ СФЕРЫ
ГЕЙМИНГА

Крупнейшая в ЕС

ЛИЦЕНЗИИ НА УСЛУГИ
ОНЛАЙН-ГЕЙМИНГА
625+

КЛИЕНТСКИЕ АККАУНТЫ
13,9 млн+

РЕГУЛЯТИВНЫЙ ОРГАН

Комиссия Мальты по онлайн-геймингу

СИСТЕМЫ

Юрисдикция, адаптированная к
облачным и криптотехнологиям

ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВО В СФЕРЕ
ОНЛАЙН-ГЕЙМИНГА

Первое в ЕС





ОНЛАЙН-ГЕЙМИНГ НА МАЛЬТЕ

Будучи первой юрисдикцией в ЕС, которая ввела положение о дистанционных играх и насчитывает в среднем сто заявлений о регистрации в год от новых участников, а также крупнейшей в ЕС юрисдикцией в области онлайн-игр, Мальта является неоспоримым лидером в этой сфере.

Стратегия Мальты в секторе онлайн-игр всегда была смелой и уникальной. Законодатель сфокусировал внимание на нормативах и на прозрачности, обеспечивая строгий подход к лицензированию и контролю функционирования азартных игр. Это обеспечило оптимальную защиту игрокам, с одной стороны, и выработку нормативного решения для операторов, с другой, в результате чего достигнут баланс интересов двух противоположных сторон — поставщиков и пользователей.

Основное преимущество Мальты состоит в том, что она является оншорной юрисдикцией. Мальтийские компании не испытывают трудностей, с которыми сталкиваются офшорные компании в вопросах валютного регулирования, а также доступа к рынкам капитала, электронным кошелькам и платежным системам по всему миру. В случае мальтийских лицензиатов онлайн-игр, игроки чувствуют себя комфортно и знают, что имеют дело с оншорной юрисдикцией, законодательство которой соответствует действующему законодательству ЕС при соблюдении международных соглашений.

Мальта всегда находилась на переднем крае достижений в области технологий, от которых зависит игровой сектор. В 2017 году Мальтийская комиссия по контролю за лотереями и азартными играми (MGA) совместно с заинтересованными участниками игровой индустрии приступила к осуществлению задачи приспособить игровое законодательство к потребностям будущего и, таким образом, гарантировать постоянное соответствие игрового законодательства новым передовым технологиям, таким как виртуальные валюты и распределенная технология расчетов.

ПРАВОВЫЕ ОСНОВЫ

Вся игровая деятельность на Мальте регулируется Законом об играх 2018 года, который наделяет Мальтийскую комиссию по контролю за лотереями и азартными играми (MGA) полномочиями выдавать лицензии на игровую деятельность на национальной территории и на удаленные игровые сервисы. Этот Закон объединил все предшествовавшие законодательные и нормативные акты и обеспечил перестройку лицензионной системы путем сведения всех различных классификаций к двум типам: Предприятие — Потребитель (B2C) и Предприятие — Предприятие (B2B). Получение лицензии на Мальте регулируется Регламентом Мальты по предоставлению разрешений в сфере гейминга (подзаконный нормативный акт 583.05), принятым на основе Закона Мальты о гейминге в 2018 году.

В частности, лицензия на базе Предприятие — Потребитель, которая также именуется Лицензия на предоставление гейминговых услуг, позволяет оператору предлагать, предоставлять и управлять играми с участием игроков.

ТИПЫ ИГР

Лицензию B2C можно получить на один или несколько типов игр следующим образом:

ТИП 1 — азартные игры против казино, результат которых определяется генератором случайных чисел. Этот тип составляют игры казино, включая рулетку, блек-джек, баккара, покер против казино, лотерею, синтетические лотереи и виртуальные спортивные игры.

ТИП 2 — азартные игры против казино, результат которых определяется не в случайном порядке, а зависит от результата события или соревнования, не связанного с азартной игрой, и при которых оператор управляет собственными рисками посредством управления шансами игрока на победу, как правило, в виде спортивного букмекерства.

ТИП 3 — азартные игры не против казино, при которых оператор не несет гейминговые риски, но при этом получает доход в виде комиссий и других выплат, основанных на ставках или призе. Этот тип включает в себя игры между игроками, например, покер, бинго, биржу ставок и другие игры, основанные на комиссиях.

ТИП 4 — игры, результат которых зависит только от мастерства игрока или в основном от мастерства игрока, и которые лицензируются MGA (контролируемые игры, зависящие от мастерства игрока), в основном, фэнтези-спорт.

ПРЕИМУЩЕСТВА СОЗДАНИИ КОМПАНИИ В СФЕРЕ ОНЛАЙН-ГЕЙМИНГА НА МАЛЬТЕ



Экономически обоснованный лицензионный сбор



Не требуется финансовая гарантия



Действующий договор с провайдерами платежных решений



5% чистого налога на корпоративную прибыль



Регламенты нейтральных решений в плане технологий и игр



ТРЕБОВАНИЯ

- Игровой оператор должен быть зарегистрированной на Мальте или в другой стране ЕС компанией
- Никаких ограничений в отношении гражданства конечных бенефициарных владельцев компании
- Акционеры, директора и лица, выполняющие ключевые обязанности, должны получить одобрение MGA
- Средства игроков должны храниться отдельно от фондов операторов
- Должен быть внесен минимальный акционерный капитал:
 - В2С типов 1 или 2 — 100 000 евро
 - В2С типов 3 или 4 — 40 000 евро
 - В2В всех типов — 40 000 евро

ЛИЦЕНЗИОННЫЕ СБОРЫ

Фиксированный ежегодный лицензионный сбор в сумме 25 000 евро за получение лицензии В2С (типы 1, 2 и 3); при этом ежегодный лицензионный сбор за лицензию В2С типа 4 составляет 10 000 евро. В дополнение к ежегодному лицензионному сбору выплачивается переменный взнос за соблюдение требований в форме дифференцированного процента дохода от игровой деятельности следующим образом:

В2С тип 1

первые € 3 000 000 — 1,25%,
следующие € 4 500 000 — 1%,
следующие € 5 000 000 —
0,85%, следующие € 7 500 000
— 0,7%, следующие € 10 000
000 — 0,55%, следующие € 10
000 000 — 0,55%
остаток — 0,4%

В2С тип 3

первые € 2 000 000 — 4%,
следующие € 3 000 000 — 3%,
следующие € 5 000 000 — 2%,
следующие € 5 000 000 — 1%,
следующие € 5 000 000 — 0,8%,
следующие € 10 000 000 — 0,6%
остаток — 0,4%

В2С тип 2

первые € 3 000 000 — 4%,
следующие € 4 500 000 — 3%,
следующие € 5 000 000 — 2%,
следующие € 7 500 000 — 1%,
следующие € 10 000 000 —
0,8%, следующие € 10 000 000
— 0,6%
остаток — 0,4%

В2С тип 4

первые € 2 000 000 — 0,5%,
следующие € 3 000 000 —
0,75%, следующие € 5 000 000
— 1,00%, следующие € 5 000
000 — 1,25%, следующие € 5
000 000 — 1,5%, следующие €
10 000 000 — 1,75%
остаток — 2%

Для В2В ежегодный лицензионный сбор составляет 10,000 евро без вноса соответствия. Для лицензий В2В (типов 1, 2 и 3) выплачиваются следующие фиксированные ежегодные лицензионные сборы:

- для годового дохода, не превышающего € 5 000 000, — € 25 000,
- при значениях от € 5 000 001 до € 10 000 000 — € 30 000,
- при годовом доходе более € 10 000 000 — € 35 000

ПРОЦЕДУРА

ЭТАП 1 — ПОДАЧА ЗАЯВЛЕНИЯ

- Тест на соответствие и пригодность:
 - Юридическая экспертиза должной осмотрительности в отношении директоров предполагаемой игровой компании и акционеров, имеющих 5% акций или более
- Проверка на профессиональную пригодность и добросовестность:
 - Бизнес-план
 - 3-летний финансовый прогноз
- Деловая адекватность:
 - Бизнес-план
 - 3-летний финансовый прогноз
- Оперативные и уставные требования:
 - Создание компании
 - Тексты и содержание веб-сайта
 - Отношения с поставщиками услуг
 - Техническая документация
 - Процедура системного/операционного контроля

ЭТАП 2 — СИСТЕМНЫЙ АУДИТ

- Разрешение от MGA начать создание предполагаемой инфраструктуры до ее запуска
- Запуск и системный аудит, который будет завершен в течение 60 дней с начала работы
- Выдача лицензии, действительной в течение 10 лет

ЭТАП 3 — ПОСТЛИЦЕНЗИОННЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

- Запуск — в течение 60 дней с момента получения лицензии
- Надзорный аудит после первого года деятельности

ЛИЦЕНЗИЯ НА УСЛУГИ ОНЛАЙН-ГЕЙМИНГА: ОТКРЫТИЕ БИЗНЕСА НА МАЛЬТЕ

Процесс подачи заявки — Временной график



ПОЧЕМУ МЫ?



Коэффициент результативности: разрешение проблем, благонадежность, честность



12+ лет: опыт в секторе азартных игр



Мы юристы: гарантированная адвокатская тайна



Юридическая практика в сфере азартных игр



Наш этос: многопрофильность как у больших фирм, индивидуальный подход — как у маленьких



CHETCUTI CAUCHI
ADVOCATES

Мальта
Кипр
Лондон
Цюрих
Гонконг



Д-р Сильвана Заммит

szammit@cclex.com

Партнер, Коммерческое право
cclex.com/gaming